



RÈGLEMENT DU CIRCUIT CHRONO SMASHER

Article 1: Dates et Lieux

1.1 Le Circuit Chrono Smasher se déroule chaque mercredi à 19h30, à partir du 1 avril 2026. Il se déroule durant 12 sessions, suivi d'un événement final, l'**Invitational Hard Reset**, regroupant les meilleurs joueurs de l'ensemble du Circuit Chrono Smasher.

1.2 Les tournois ont lieu en physique au restaurant What The Food situé à 4 Rue Gambetta, 57000 Metz.

Article 2: Jeu

2.1 Le jeu utilisé pour le Circuit Chrono Smasher est Super Smash Bros Ultimate.

Article 3: Format de Tournoi

3.1 Le format de tournoi adopté est la Ronde Suisse en cinq rounds, avec des matchs en Best of 3 (BO3). En cas de problème de contretemps, une moyenne des points sera faite sur cette session pour attribuer au mieux l'équivalent d'une weekly sur 5 rounds.

Article 4 : Acceptation du règlement sur place

4.1 Le règlement, en plus d'être présent sur le startgg, est à accepter en s'inscrivant sur le site smash.kaiten-matsuri.fr. Si c'est votre première participation à une session, et que vous n'acceptez pas le règlement sur place pendant le tournoi, alors vous ne serez **PAS éligible à recevoir vos points** pour cette session. Il n'y a pas de rétroactivité possible.

Article 5: Système de Notation

5.1 Le circuit comporte un classement tenu dans un tableau avec un système de points dont les règles d'obtention sont précisées ci-après. Les 16 joueurs ayant obtenu le plus de points seront invités à un événement spécial : le **Hard Reset**.

5.2 Le joueur gagne 1 point par game remportée. Ce qui équivaut à un maximum de 10 points par session via les matchs. Remporter un set ne confère pas de points supplémentaires.

5.3 Des points bonus peuvent être obtenus grâce à la régularité de présence au weekly : chaque joueur se voit doter d'un compteur personnel de présence consécutive augmentant de 1 point à chaque weekly et crédité à la fin de chaque weekly. La non présence à une weekly remet ce compteur personnel à 0. Le cumul maximum de points bonus sur l'ensemble du circuit possible est donc de 78 (1+2+3+4+5+6+7+8+9+10+11+12).

5.4 Chaque semaine sera mis en place un jeu d'une console Nintendo d'une génération différente permettant de gagner des points bonus. Les règles d'obtention de ces points bonus seront communiquées le jour de la weekly afin de conserver le plus d'équité entre les joueurs.

5.5 Plusieurs side-events auront lieu durant le circuit, ils seront communiqués à l'avance (sans divulguer le side-event en lui-même, et les points sont attribués différemment des autres weekly sans léser plus que d'habitude les joueurs n'ayant pas participé).

5.6 Lorsque vous vous inscrivez à une session, vous vous engagez à être présent du début à la fin. Si vous n'êtes pas présent à un set sans avoir prévenu **minimum 1 heure à l'avance**, alors vous ne serez pas éligible à recevoir vos points. Au delà de 3 absences complètes non prévenues, le joueur concerné sera disqualifié du circuit.

5.7 Si un joueur se retrouve sans adversaire pour un set, il remporte automatiquement 1 point.

5.8 Le classement est mis à jour le plus tôt possible après la fin d'une session. Il est partagé sur le Discord Smash Lorraine et sur le Twitter Smash Grand-Est.

Article 6: Frais d'Entrée

6.1 Toute entrée sur les lieux (joueur comme spectateur) oblige au moins une consommation sur le lieu d'un minimum de 3€.

Article 7: Ruleset

7.1 Chaque session a son ruleset affiché sur le startgg associé.

Article 8: Comportement des Joueurs

8.1 Les joueurs sont tenus de respecter tous les participants, de ne pas préférer d'insultes ou de se moquer des autres joueurs, de ne pas perturber les matchs en cours, et de maintenir une atmosphère respectueuse et agréable.

8.2 Dans un souci de conserver un cadre sain, les personnes ayant des comportements irrespectueux, que ce soit à l'intérieur ou en dehors du cadre, ne sont pas les bienvenus.

8.3 Dépassé 22H, le tournoi est censé s'arrêter. Si celui-ci dure plus longtemps que prévu, il sera demandé aux joueurs de ne pas faire trop de bruit. Tout abus sera considéré comme un tapage nocturne, et le joueur responsable sera disqualifié de la session voire du circuit si récidive.

Article 9: Litiges et tricheries

9.1 En cas de problèmes non prévus dans ce règlement, seul un TO (Organisateur de Tournoi) a le pouvoir de prendre une décision. Dans le cas où un TO est directement concerné par un problème, il se mettra en retrait de toute décision en attendant la prise de position d'autres TO.

Article 10: Organisation

10.1 Les organisateurs principaux du Circuit Chrono Smasher sont Adès, Dractyloplume et Saigo, en collaboration avec Usu, le gérant du restaurant What The Food.

Article 11: Inscriptions

11.1 Le nombre de participants est limité de base à 32 joueurs pour chaque weekly. Les inscriptions se font sur startgg. Le lien est disponible sur le Discord Smash Lorraine toutes les semaines.

Article 12: Équipement

12.1 Les participants doivent apporter leur propre manette et adaptateur. Le reste de l'équipement est optionnel. Tout matériel défectueux n'est pas de notre responsabilité.

Article 13: Promotion

13.1 Le Circuit Chrono Smasher est principalement promu sur le Discord Smash Lorraine et le compte Twitter de Smash Grand-Est.

13.2 Le tournoi pourra être diffusé sur le Twitch Smash Grand-Est. Si vous ne souhaitez pas être diffusé lors d'une session, merci de le signaler à un TO.

Article 14: Prix

14.1 Des prix seront à gagner pour les qualifiés à l'Invitational Hard Reset dont une Nintendo Switch 2, de plus amples précisions seront communiquées ultérieurement.

